O trabalho consiste em realizar uma pesquisa para explicar as estruturas abaixo, enviando código fonte em separado com exemplo para explicar o funcionamento:

1. Alfabetos (classe Alphabet)
2. Algoritmo de Huffman para compressão de dados
3. Algoritmo de Rabin-Karp para busca de substring
4. Algoritmo KMP para busca de substring
5. Aplicações de TSs
6. Arranjos
7. Árvores 2-3
8. Árvores B (B-trees)
9. Árvores binárias de busca (BSTs)
10. Árvores genéricas
11. BSTs rubro-negras
12. BSTs: operações adicionais
13. Busca de substring
14. Cadeias de caracteres (strings)
15. Compressão de dados
16. Deque
17. Desempenho amortizado e gráficos de média corrida
18. Entrada e saída binárias
19. Filas
20. Filas priorizadas (PQs)
21. Hashing (tabelas de dispersão)
22. Heap
23. Mapas
24. Observações sobre invariantes
25. Operações adicionais em TSs
26. Pilhas
27. Recursão
28. Sacos
29. Tabelas de símbolos (TSs)
30. Tipos abstratos de dados (ADTs)
31. Tries (árvores digitais)
32. TS implementada com busca binária
33. TSs de strings

O package do código deverá ser br.edu.fag.\_\_\_\_\_\_\_\_, sendo que o espaço em branco que deixei será para você colocar o assunto em apenas uma palavra.

Data de envio: até 27/10

Data de apresentação: 31/10